



Copa Salud

HOJA DE VOCALÍA No. 72

Categoría: Senior Fecha: Sábado - Junio 13, 2026 Hora: 13:00 Cancha: Cancha 3

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 5 Vocal: _____

C.M. VIDA CENDIAVIA					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			x1		5 - Wlady Grefa
✓			x1		8 - Cesar Polanco
✓		x2			9 - Paulo Uzhca
✓					12 - Ivan Minda
✓					15 - Lenin Chamorro
✓					19 - Daniel Chicaiza
✓					25 - Sebastián Castrillón
✓					33 - Bryan Gualoto
✓					220 - Ariel Masache

Jugadores sancionados en la vocalía No.72
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 13.50
-----------------------	-----------------

C.M. MEDISEG					
3					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					5 - Leandro Molina
✓					6 - Alexander Enriquez
✓		x1			7 - Carrera Quizhpe
✓					8 - Sebastian Flores
✓		x1			21 - Jonathan Quillupangui
✓					22 - Milton Simbaña
✓					25 - Anthony Simbaña
✓		x1			80 - Cristian Mora
✓					90 - Miguel Zolorzano

Jugadores sancionados en la vocalía No.72
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 11.50
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Copa Salud, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Copa Salud.



Copa Salud
HOJA DE VOCALÍA No. 72

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.M. Vida Cendiavia (2) - C.M. Mediseg (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: _____

Nombre: Jonnathan Freire

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.M. Vida Cendiavia:

- * No. 5 - Wlady Grefa
- * No. 8 - Cesar Polanco

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido